



**Sábado, 25 de Novembro de 2017**  
**Classes: Velamar 22**  
**Classe convidada: Ranger 22**

**COMISSÃO ORGANIZADORA**

Diretor de Náutica do Praia Clube São Francisco;  
Sub-Diretor de Vela do Praia Clube São Francisco;  
Secretaria do Praia Clube São Francisco.

**COMISSÃO DE REGATA**

Horacio Alberto Duarte

**COMISSÃO DE PROTESTO**

Comissão permanente do Praia Clube São Francisco

**APOIO**

Federação de Vela do Estado do Rio de Janeiro  
Associação Fluminense da Classe Velamar 22

# INSTRUÇÕES DE REGATA

(Regata valida pelo Campeonato Estadual da classe Velamar 22)

## 01 – REGRAS

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regatas a Vela da World Sailing 2017/2020, pelas determinações da classe Velamar 22 e por estas instruções de regata.

## 02 – AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial do evento, localizado próximo da Secretaria Náutica do Praia Clube São Francisco.

## 03 – ALTERAÇÃO NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixado antes das 10:00 horas do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação da regata, que será afixado até as 19:00h do dia anterior em que será feito.

## 04 – PROGRAMA DA REGATA

### 4.1 Data da regata

<b>Dia</b>	<b>Horário</b>	<b>Regatas do dia</b>
<b>Sábado, 25/11/17</b>	13:00	1 (uma)

**4.2** Será disputada uma regata para as classes Velamar 22 e Ranger 22, largando separadamente e em seqüência.

**4.3** Reunião da classe Velamar 22 a partir das 11:00h.

**4.4** Encerramento das inscrições será as 12:00h.

**4.5** O horário programado para o sinal de atenção da primeira largada será as 13:00 hrs.

**4.6** Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00 hr.

## 05 – BANDEIRA DE CLASSE

<b>Classe</b>	<b>Bandeira</b>
Velamar 22	Símbolo da classe Velamar 22 em preto com fundo branco.
Ranger 22	Símbolo da classe Velamar 22 em azul com fundo branco.

## **06 – ÁREA DA REGATA**

Enseada de Jurujuba, Saco de São Francisco em Niterói e baía da Guanabara.

## **07 – PERCURSOS**

**07.1** Os percursos estão definidos em anexo.

**07.2** Os percursos serão informados em um quadro na popa do barco da Comissão de Regatas antes do sinal de atenção.

## **08 - MARCAS DE PERCURSO**

**08.1** As marcas do percurso, quando não forem marcas fixas (ilhas, lajes, marcas de sinalização náutica e etc.) serão bóias infláveis.

**08.2** As marcas de largada e chegada serão o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no BARCO DA COMISSÃO DE REGATA (largada) e TORRE DE SINALIZAÇÃO DE REGATA do PCSF (chegada) e a bóia inflável encarnada.

## **09 - LARGADA**

**09.1** A regata terá as largadas conforme a Regra 26, com a bandeira LARANJA sendo içada 5 (cinco) minutos antes do sinal de atenção.

**09.2** A linha de largada será definida entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no BARCO DA COMISSÃO DE REGATA em uma das extremidades e a bóia inflável encarnada posicionada na outra extremidade, localizada nas proximidades do PCSF.

**09.3** Um barco que largar depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de largada será considerado como não tendo partido (DNS). Isto altera a regra A4.

**09.4** O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de largada usando motor.

## **10 – MUDANÇAS DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**

Não haverá mudança nas marcas de percurso.

## **11 – CHEGADA**

**11.1** A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada na TORRE DE SINALIZAÇÃO DE REGATA do PCSF e a bóia inflável encarnada na outra extremidade.

## **12 - LIMITES DE TEMPO**

**12.1** Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00 hr.

**12.2** Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado de cada classe. Isto modifica as regras 35 e A4.

#### **14 – PROTESTOS**

**14.1** Serão apresentados, por escrito, em formulários disponíveis na secretaria náutica do PCSF e entregues até uma hora após a CR ter içado a bandeira BRAVO no mastro principal do evento, localizado no quebra-mar em frente à rampa do PCSF, mediante o pagamento imediato da taxa de R\$ 50,00 (cinquenta Reais).

**14.2** Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala de reunião da Náutica; com início 15 minutos após o encerramento do prazo do protesto.

#### **15 – MEDIDAS DE SEGURANÇA**

**15.1** Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

**15.2** Os comandantes devem ter conhecimento dos perigos à navegação existente nos percursos propostos.

#### **16– PREMIAÇÃO**

**16.1** Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados das classes Velamar 22 e Ranger 22.

**16.2** A premiação será no mesmo dia, sábado 25 de novembro de 2017, após a regata, na churrasqueira da Náutica do PCSF.

**16.3** Camisetas serão entregues na água aos competidores após a chegada da regata.

#### **17 – ISENÇÕES DE RESPONSABILIDADE**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora da Regata ou qualquer outra pessoa ou entidade envolvida na organização, não aceita qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a regata a ser disputada, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

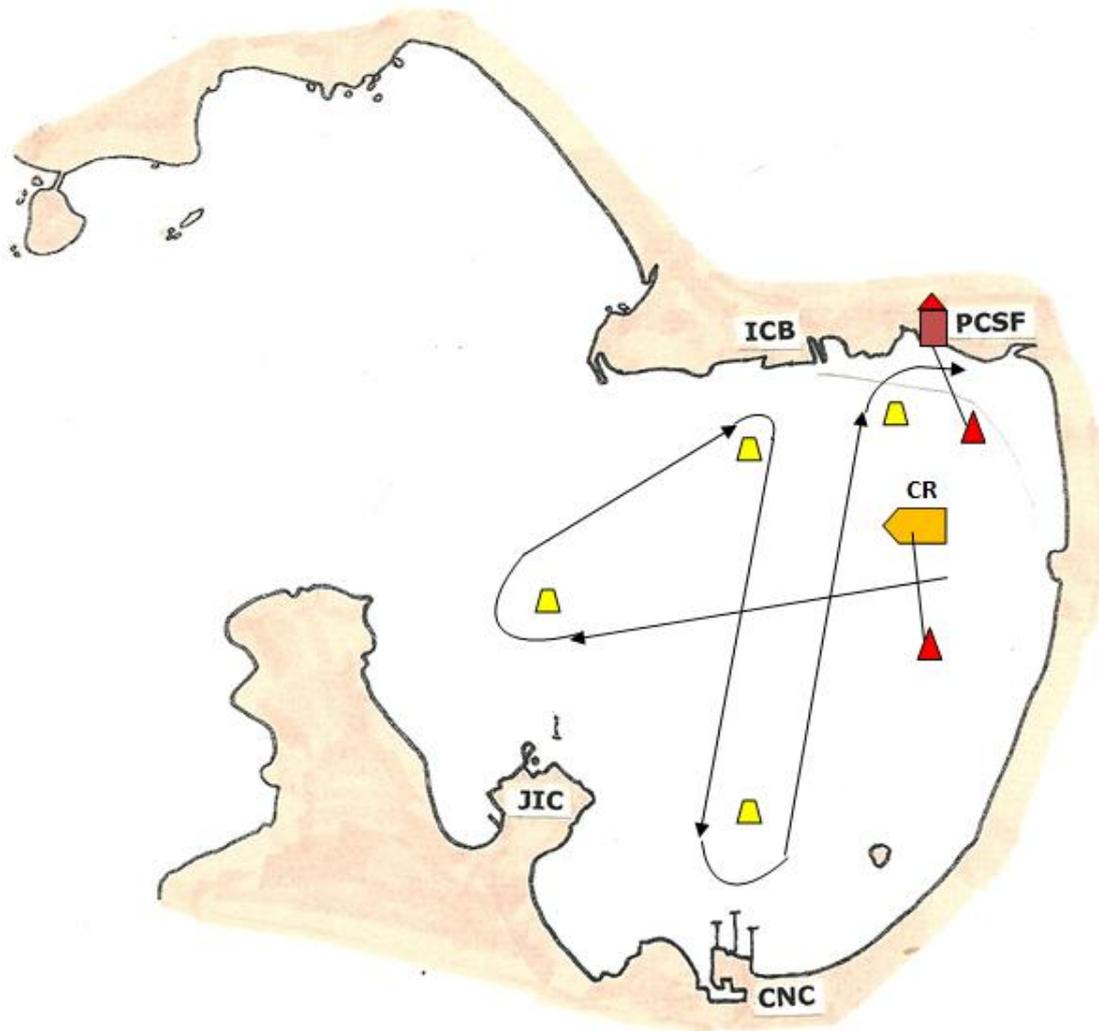
#### **19 – TÁBUAS DE MARÉ**

<b>SÁBADO, 25 DE NOVEMBRO 2017 (Horário de Verão)</b>	
<b>HORA</b>	<b>ALTURA</b>
<b>07:56</b>	<b>0,9</b>
<b>15:43</b>	<b>0,6</b>
<b>19:41</b>	<b>0,9</b>

## ANEXO

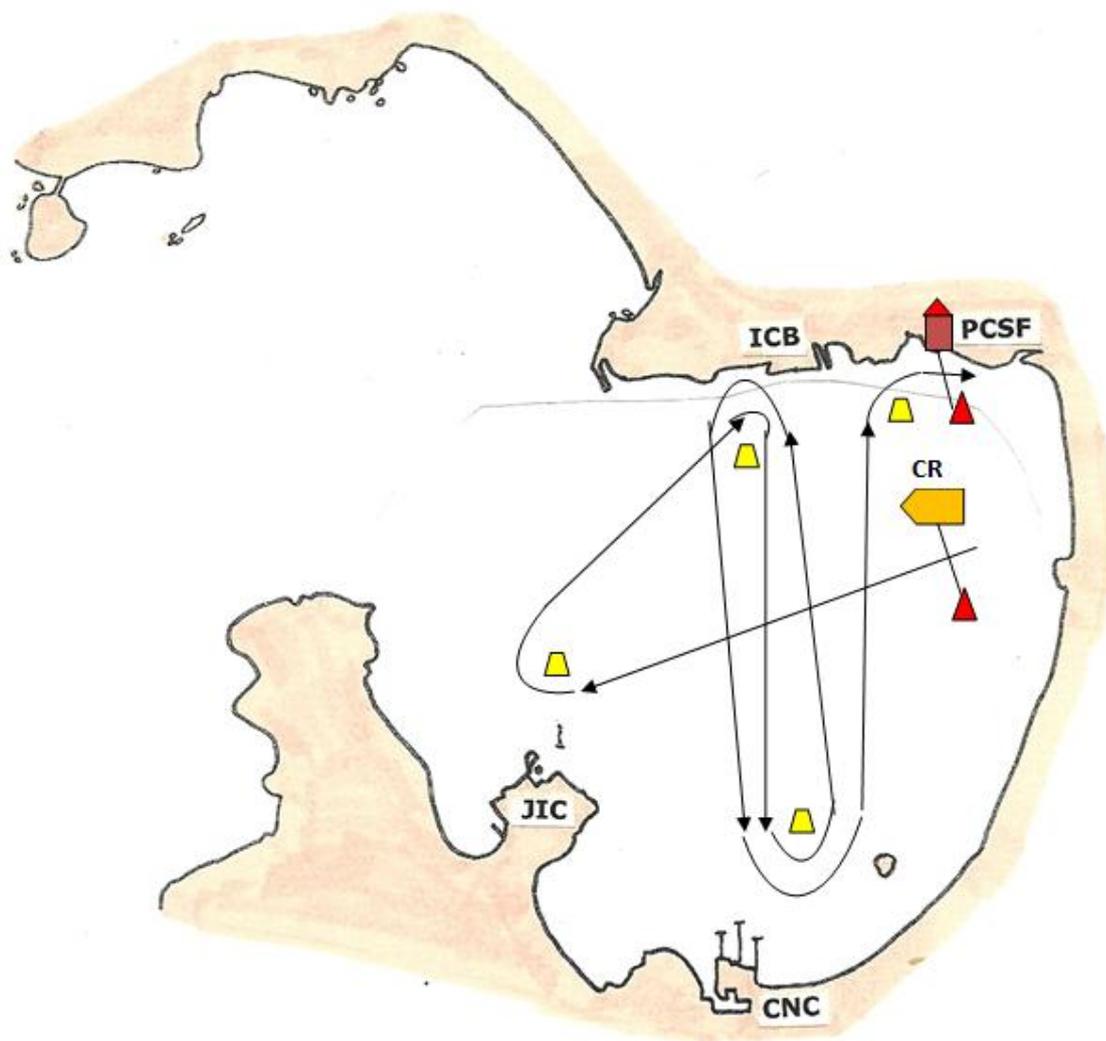
### PERCURSO 1 - DOS CLUBES UMA VOLTA (cinco pernas):

- Largada na enseada de Jurujuba, nas proximidades do PCSF, entre a CR e a bóia;
- Montar a bóia inflável nas proximidades do JIC, deixando-a por BE;
- Montar a bóia inflável nas proximidades do ICB/RYC, deixando-a por BE;
- Montar a bóia inflável nas proximidades do CNC, deixando-a por BB;
- Montar a bóia inflável nas proximidades do ICI, deixando-a por BE;
- Linha de chegada entre o mastro desfraldando uma bandeira alaranjada na Torre de Sinalização de Regata no quebra mar do PCSF e uma bóia inflável encarnada.



## PERCURSO 2 - DOS CLUBES DUAS VOLTA (sete pernas):

- a) Largada na enseada de Jurujuba, nas proximidades do PCSF, entre a CR e a bóia;
- b) Montar a bóia inflável nas proximidades do JIC, deixando-a por BE;
- c) Montar a bóia inflável nas proximidades do ICB/RYC, deixando-a por BE;
- d) Montar a bóia inflável nas proximidades do CNC, deixando-a por BB;
- e) Montar novamente a bóia inflável nas proximidades do ICB/RYC, deixando-a por BB;
- f) Montar novamente a bóia inflável nas proximidades do CNC, deixando-a por BB;
- g) Montar a bóia inflável nas proximidades do ICI, deixando-a por BE;
- h) Linha de chegada entre o mastro desfraldando uma bandeira alaranjada na Torre de Sinalização de Regata no quebra mar do PCSF e uma bóia inflável encarnada.



### PERCURSO 3 - MISTO (seis pernas):

- Largada na enseada de Jurujuba, nas proximidades do PCSF, entre a CR e a bóia;
- Montar a bóia da Maria Tereza, deixando-a por BB;
- Montar a bóia preta de perigo isolado nas proximidades da Ilha da Laje, deixando-a por BB;
- Montar a bóia inflável nas proximidades do ICB, deixando-a por BE;
- Montar a bóia inflável nas proximidades do CNC, deixando-a por BB;
- Montar a bóia inflável nas proximidades do ICI, deixando-a por BE;
- Linha de chegada entre o mastro desfraldando uma bandeira alaranjada na Torre de Sinalização de Regata no quebra mar do PCSF e uma bóia inflável encarnada.

